

Téléphone :

06 51 01 07 63

Email :

nam.mirbeau@gmail.com

Portfolio :

<http://nam-mirbeau-baudin.com/>

Langues :

- Anglais
- Japonais (Notions)

Moteurs de jeu vidéo :

- Unity
- Unreal Engine 4
- Game Maker

Langage de

Programmation :

- C#
- Java
- Ruby
- Python
- C

Logiciels :

- Visual Studio
- Github
- Excel
- Jira
- Mantis Bug Tracker

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage Game Developer

(Juin - Octobre 2018 5 mois)

Stage de fin d'étude chez l'entreprise Gamabilis.

Développement de plusieurs jeux narratif sur Unity destiné au marché mobile.

Développement d'un template de jeu narratif, gestion d'une base de données MySQL, intégration de services Analytics (Firebase, Google analytics), et testeur QA.

ÉTUDES

- Licence Professionnelle métiers du jeu vidéo

(IUT Bobigny | 2017-2018)

Formation généraliste en game design,

programmation, graphisme et sound design.

Spécialisation en Programmation et réalisation de projets en équipe sur Unity et Unreal.

- Licence Informatique

(Institut Galilée | 2015-2017)

Formation en C, en Java en programmation orientée objet et en programmation réseau.

- Bac Scientifique

COMPÉTENCES

Développeur gameplay confirmé sur Unity 2D et 3D.

Sérieux et rigoureux.

Capacité d'analyse et d'adaptation.

Gestion de projet en indépendant.

Créer.